

Утверждаю
и. о. начальника отдела образования



Судакова Л.И.
2022 г.

Положение о проведении Муниципальной игры по информатике «Большой Информационный Турнир»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи, порядок организации и проведения Муниципальной игры по информатике «Большой информационный турнир» (далее – Игра) для обучающихся **7 классов** муниципальных бюджетных общеобразовательных учреждений городского округа Протвино Московской области.

1.2. Организацию и проведение Игры осуществляет городское методическое объединение учителей информатики г.о. Протвино Московской области при поддержке отдела образования г.о Протвино Московской области.

1.3. Игра направлена на развитие логического мышления, сообразительности, находчивости, смекалки, быстроты реакции, навыков коллективной деятельности, расширение кругозора учащихся.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является показать значимость и роль информатики в современном динамично развивающемся обществе, а также развивать познавательную активность и творческие способности обучающихся.

2.2. Задачи Игры:

- Создание условий для формирования у обучающихся устойчивого интереса к изучению информатики.
- Развитие коммуникативной компетентности школьников на основе организации совместной продуктивной коллективной деятельности (умения работать в команде, эффективно распределять обязанности, развитие навыков межличностного общения и коллективного творчества).
- Воспитание у обучающихся трудолюбия, любознательности, потребности к саморазвитию и самообразованию.
- Выявление одарённых, талантливых детей, обладающих нестандартным мышлением.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре допускается команда учащихся **7 классов** образовательного учреждения в составе **5 человек** в сопровождении руководителя (учитель информатики).

4. Организация и порядок проведения Игры

4.1. Время проведения:

Фестиваль будет проходить **20 апреля 2022 года** в период с **13.30 ч.** до **15.00 ч.**

4.2. Место проведения Игры– МБОУ «СОШ №3»

по адресу: 142281, МО, г. Протвино, ул. Дружбы, д.20, кабинет 213.

4.3. Программа Игры:

1. Подготовка к Игре.

Оргкомитет Игры сообщает участникам условия игры. Участники подбирают название своей команды.

2. Игра (командное первенство).

Игра состоит из нескольких туров. В каждом туре командам необходимо выполнить определенные задания по различным темам из курса информатики 7 класса. Командам начисляются баллы за верно выполненные задания.

3. Подведение итогов.

Итоги Игры подводит жюри и награждает участников грамотами.

5. Оргкомитет Игры

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке, организации и проведению Игры.

5.2. Оргкомитет:

- определяет и корректирует сроки проведения Игры;
- разрабатывает критерии оценки заданий;
- ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры;
- представляет аналитические материалы по итогам мероприятия;
- оказывает необходимую организационную и методическую поддержку образовательным учреждениям, участвующим в Игре.

5.3. В состав оргкомитета Игры входят:

Егорова Т.Е. – эксперт отдела образования;

Кучеряева С.А. – заместитель директора МБОУ «СОШ №3»;

Гурова А.А. – руководитель ГМО учителей информатики.

6. Жюри Игры

6.1. Состав жюри игры по информатике:

Савченкова М.В. – учитель информатики и технологии МБОУ «Лицей»;

Никитичева А.С. – учитель информатики МБОУ «Лицей №2»;

Васильченкова И.А. – учитель информатики МБОУ «СОШ №1»;

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Жюри оценивает решения и ответы конкурсных заданий и предоставляет в оргкомитет Игры итоговый протокол.

7.2. Победители и призеры Игры награждаются грамотами.

7.3. Награждение участников Игры проходит по номинациям: «Самые-самые» (команда, набравшая максимальное количество баллов), «Самые быстрые», «Самые умные», «Самые находчивые», «Самые эрудированные».

7.4. Результаты доводятся до сведения участников в день проведения Игры.

7.5. Решение жюри Игры не оспаривается.

7.6. Апелляция по результатам Игры не предусмотрена.